

# REGULAMIN GRY

## „Muzealny Quest”

### I Postanowienia ogólne

1. Gra „**Muzealny Quest**”, zwana dalej Grą, odbędzie się w dniu 16 maja 2015 roku, od godziny 20.00 do 23.00, na terenie miasta Kielce w siedzibach organizatorów.

2. Za organizację Gry odpowiedzialne są: Muzeum Narodowe w Kielcach, oddziały: Pałac Biskupów Krakowskich, Muzeum Lat Szkolnych Stefana Żeromskiego, Muzeum Dialogu Kultur, Ekspozycja Muzealna Orla 3 oraz Muzeum Wsi Kieleckiej, Muzeum Historii Kielc, Muzeum Zabawek i Zabawy, Ośrodek Myśli Patriotycznej i Obywatelskiej oraz Biuro Wystaw Artystycznych, zwani dalej Organizatorami.

### II Gracze

1. Graczem może być osoba fizyczna lub drużyna, maksymalnie 5-cio osobowa.

2. Przystąpienie do Gry odbywa się w momencie odebrania od Organizatorów Kart Gry. Gracz przystępując do Gry, zgadza się na warunki przedstawione w niniejszym Regulaminie i zobowiązuje się do ich przestrzegania.

3. Gracz wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych, udostępnia je w celu przeprowadzenia Gry.

4. Odebranie i wypełnienie Karty Gry jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.

### III Zasady Gry „Muzealny Quest”

1. Na Karcie gry znajdują się zadania do wypełnienia. Celem gry jest udzielenie jak największej poprawnych odpowiedzi i wpisania ich na Kartę Gry.

2. Gra toczy się od godziny **20:00 do 23:00, 16 maja 2015 r.**

3. Ogłoszenie wyników odbędzie się **17 maja 2015 r. o godzinie 16.00 w Sali konferencyjnej Ośrodka Myśli Patriotycznej i Obywatelskiej, Zamkowa 3.**

4. Elementem identyfikującym Gracza jest specjalnie przygotowana w tym celu karta, zwana dalej Kartą Gry.

5. Karta do gry zostanie zamieszczona na stronach organizatorów w dniu imprezy - 16 maja 2015 r., po godzinie 20.00.

6. Karty Gry zawierają wszelkie potrzebne Organizatorom informacje do wyłonienia zwycięzców.

7. Kartę Gry należy dostarczyć przed końcem gry, to jest do godziny 23.00, do siedziby jednego z organizatorów.

8. Gracz może posiadać tylko i wyłącznie jedną Kartę Gry.

9. Za poprawną odpowiedź przyznawany jest 1 pkt.

### IV Organizatorzy

1. Organizatorzy zobowiązują się do przeprowadzenia wszelkich możliwych kroków w celu przygotowania Gry w sposób zgodny z Regulaminem.

2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wyrządzone i poniesione przez Graczy podczas trwania Gry.

### V Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry.

2. W trakcie gry obowiązują regulaminy zwiedzania muzeów.