

## REGULAMIN GRY

### „Muzeika 2018 – Gdzie lub Co się znajduje...”

... Dziś nas ten temat interesuje. Muzealnicy, kiedy opisują eksponaty często zastanawiają się nad kwestią pochodzenia przedmiotów, dzieł sztuki. Interesujące jest także to, gdzie są przechowywane i jak udostępniane.

Gracze muszą się wcielić w rolę poszukiwaczy, którzy opisują miejsca, lokalizację przedmiotów lub określają co znajduje się we wskazanym miejscu.

By zagrać w Muzeikę, należy rozwiązać zadania z Karty Gry.

#### **I Postanowienia ogólne**

1. Gra „**Muzeika 2018 – Gdzie lub Co się znajduje...**”, zwana dalej Grą, odbędzie się w dniu 19 maja 2018 roku, od godziny 20.00 do 23.30, na terenie miasta Kielce.

2. Za organizację Gry odpowiedzialne są: Muzeum Narodowe w Kielcach, oddziały: Pałac Biskupów Krakowskich, Muzeum Lat Szkolnych Stefana Żeromskiego, Muzeum Dialogu Kultur, Ekspozycja Muzealna Orla 3 oraz Muzeum Wsi Kieleckiej, Muzeum Historii Kielc, Muzeum Zabawek i Zabawy, Muzeum Laurensa Hammonda, Ośrodek Myśli Patriotycznej i Obywatelskiej, Geopark Kielce (siedziba nie bierze udziału w grze) oraz Biuro Wystaw Artystycznych, zwani dalej Organizatorami.

#### **II Gracze**

1. Graczem może być osoba fizyczna lub drużyna, maksymalnie 5-cio osobowa.

2. Przystąpienie do Gry odbywa się w momencie odebrania od Organizatorów Kart Gry. Gracz dobrowolnie przystępując do Gry, zgadza się na warunki przedstawione w niniejszym Regulaminie i zobowiązuje się do ich przestrzegania.

3. Gracz wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych, udostępnia je w celu przeprowadzenia Gry.

4. Odebranie i wypełnienie Karty Gry jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.

#### **III Zasady Gry „Muzeika 2018 – Gdzie lub Co się znajduje”**

1. Na Karcie gry znajdują się pytania, zadania, zagadki. Celem gry jest udzielenie jak największej ilości poprawnych odpowiedzi i wpisanie ich na Kartę Gry.

2. Gra toczy się od godziny **20:00 do 23:30, 19 maja 2018r.**

3. Ogłoszenie wyników odbędzie się **20 maja 2018r. o godzinie 16.00 w sali konferencyjnej, Ośrodka Myśli Patriotycznej i Obywatelskiej, Wzgórze Zamkowe, ul. Zamkowa 3 Kielce.**

4. Elementem identyfikującym Gracza jest specjalnie przygotowana w tym celu karta, zwana dalej Kartą Gry.

5. Karta do gry zostanie zamieszczona na stronach organizatorów w dniu imprezy - 19 maja 2018r., o godzinie 20.00.

6. Karty Gry zawierają wszelkie potrzebne Organizatorom informacje do wyłonienia zwycięzców.

7. Kartę Gry należy dostarczyć przed końcem gry, to jest do godziny 23.30, do siedziby jednego z organizatorów.

8. Gracz może posiadać tylko i wyłącznie jedną Kartę Gry.

9. Za poprawną odpowiedź przyznawany jest 1 punkt.

#### **IV Organizatorzy**

1. Organizatorzy zobowiązują się do przeprowadzenia wszelkich możliwych kroków w celu przygotowania Gry w sposób zgodny z Regulaminem.

2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wyrządzone i poniesione przez Graczy podczas trwania Gry.

#### **V Postanowienia końcowe**

1. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry.

2. W trakcie gry obowiązują regulaminy zwiedzania muzeów.