

Karty Gry

NazwaKontakt (kom.).....

Muzeaika 2019 – Ukryta różnorodność. Celem gry jest udzielenie jak największej ilości poprawnych odpowiedzi i wpisanie ich na Kartę Gry, którą należy dostarczyć najpóźniej do godziny 23:30 do siedziby jednego z organizatorów.

Muzeum Lat Szkolnych Stefana Żeromskiego

1. Znajdź podpis sławnego pisarza. Nie na kartce, lecz pośród dźwięków jest on zapisany. Szukaj nie w gramofonie, lecz w szklanej gablocie. Patrz uważnie, bo choć cenny, na czarnej przestrzeni ledwie jest widoczny. Jakie imię i nazwisko kryje?

2. Wśród podobizn rysowników i setek liter, które na ich biografii się składają, wisi druk wielobarwny przedstawiający scenę ukrzyżowania. Jest niezwykły, bo na nim zamiast świętych, polscy powstańcy zmarłemu Panu składają hold. Kręć tablicą w prawo i w lewo, by odszukać dzieło przedstawiciela symbolizmu znanego. Napisz jego nazwę.

Muzeum Dialogu Kultur

1. W Dialogu poszukaj wyznania, o kochaniu, szacunku, niemożności oddania, skreślonego na czarno, na betonie. Jaka jest jego treść odpowiedz.

2. Zbudowany ręcznie w Turynie we Włoszech. Podaj jego markę i numer w gablocie. Futura to drugi człon nazwy tego samochodu. Jak go nazwano w serialu o Batmanie z 1966 roku?

3. Pięciu zajmuje się dęciem, jeden talerza używa, Dwóch dzierży smyczki może z fernambukowego drewna. Znajdź tych panów na wystawie oraz ich autora. Nazwę tego dzieła i nazwę miejsca gdzie mieszkał i go wykonał

4. Nad dachami krzyż i półksiężyc wyraźnie góruje kolor czarny całą architekturę buduje, znajdź to przedstawienie na sali gdzie czerń w biel się zmienia, podaj autora i tytuł jego dzieła

5. Nad nim wytwory ludzkich rąk, tworzywo to glina. Pod nim metalowe noże, klucze, krzesiwo i szydła. Obok grotty oszczepów i ostroga, i on zabójczy i używany by siec. Dziś zgięty i połamany, podaj jego numer i napisz jaka to rzecz

Muzeum Wsi Kieleckiej

1. Wskaż dwa obrazy związane z regionalnymi ośrodkami kultu Matki Boskiej na Kielecczyźnie.

2. Jacy patroni chronili domy i mieszkańców od pożaru i ognia?

Ośrodek Myśli Patriotycznej i Obywatelskiej

1. Na ilu kartach pocztowych w Bibliotece widoczna jest cerkiew?

Muzeum Laurensa Hammonda

1. W jakich wynalazkach L. Hammonda oprócz organów znajduje się silnik synchroniczny?

Apteka Wyobraźni-Magia Karmelu

1. Pomiędzy słodkimi słoikami ukryto zadanie.

Muzeum Zabawek i Zabawy

1. W Mieście Zabawek odnajdź 6 poziomów trudności. Na najwyższym odpowiedz: kto rozpoczyna scenę 7?

2. Odnajdź logo muzeum zbudowane z klocków. Żółty kryje zagadkę.

Muzeum Historii Kielc

1. Jak można ukryć największy eksponat na wystawie tak, aby prawie nikt go nie oglądał i wszyscy przechodzili tuż obok niego?

2. Pisarka, malarka czy pianistka - czy można domyślić się tego z portretu?

Biuro Wystaw Artystycznych

1. Koło jakiej wsi pod Chęcunami wydobywano kamień litograficzny?

REGULAMIN GRY

„Ukryta różnorodność”

Tematem zabawy będą eksponaty, które nie są oczywiste w muzeach i galerii sztuki. Nie zadowolamy się oczywistościami.

By zagrać w Muzeaikę, należy rozwiązać zadania z Karty Gry.

I Postanowienia ogólne

1. Gra „**Muzeaika 2019 – Ukryta różnorodność**”, zwana dalej Grą, odbędzie się w dniu 18 maja 2019 roku, od godziny 20.00 do 23.30, na terenie miasta Kielce.
2. Za organizację Gry odpowiedzialne są: Muzeum Narodowe w Kielcach, oddziały: Muzeum Lat Szkolnych Stefana Żeromskiego, Muzeum Dialogu Kultur oraz Muzeum Wsi Kieleckiej, Muzeum Historii Kielc, Muzeum Zabawek i Zabawy wraz z Muzeum Laurensa Hammonda, Ośrodek Myśli Patriotycznej i Obywatelskiej, oraz Biuro Wystaw Artystycznych, zwani dalej Organizatorami.

II Gracze

1. Graczem może być osoba fizyczna lub drużyna, maksymalnie 5-cio osobowa.
2. Przystąpienie do Gry odbywa się w momencie odebrania od Organizatorów Kart Gry. Gracz dobrowolnie przystępując do Gry, zgadza się na warunki przedstawione w niniejszym Regulaminie i zobowiązuje się do ich przestrzegania.
3. Gracz wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych, udostępnia je w celu przeprowadzenia Gry.
4. Odebranie i wypełnienie Karty Gry jest niezbędnym warunkiem udziału w Grze.

III Zasady Gry „Muzeaika 2019 – Ukryta różnorodność”

1. Na Karcie gry znajdują się pytania, zadania, zagadki. Celem gry jest udzielenie jak największej ilości poprawnych odpowiedzi i wpisanie ich na Kartę Gry.
2. Gra toczy się od godziny **20:00 do 23:30, 18 maja 2019r.**
3. Ogłoszenie wyników odbędzie się **19 maja 2019r. o godzinie 16.00 w Muzeum Dialogu Kultur – oddziale Muzeum Narodowego w Kielcach (Rynek 3).**
4. Elementem identyfikującym Gracza jest specjalnie przygotowana w tym celu karta, zwana dalej Kartą Gry.
5. Karta do gry zostanie zamieszczona na stronach organizatorów w dniu imprezy - 18 maja 2019r., o godzinie 20.00.
6. Karty Gry zawierają wszelkie potrzebne Organizatorom informacje do wyłonienia zwycięzców.
7. Kartę Gry należy dostarczyć przed końcem gry, to jest do godziny 23.30, do siedziby jednego z organizatorów.
8. Gracz może posiadać tylko i wyłącznie jedną Kartę Gry.
9. Za każdą poprawną odpowiedź przyznawany jest 1 punkt.

IV Organizatorzy

1. Organizatorzy zobowiązują się do przeprowadzenia wszelkich możliwych kroków w celu przygotowania Gry w sposób zgodny z Regulaminem.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wyrządzone i poniesione przez Graczy podczas trwania Gry.

V Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin obowiązuje na czas trwania Gry.
2. W trakcie gry obowiązują regulaminy zwiedzania muzeów.